Ihr könnt das Spiel mit drei bis sechs SchülerInnen spielen. Legt eine Tabelle mit den unten angegebenen Spalten an:

 **Ablauf:**

* Person 1 sagt laut „A“ und geht dann in Gedanken das Alphabet durch.
* Person 2 sagt nach einigen Sekunden „Stop“ und ermittelt hierdurch den Anfangsbuchstaben für den ersten Suchbegriff („Beruf“).

Sobald der ausgewählte Anfangsbuchstabe genannt wurde, beginnen alle MitspielerInnen einzeln, eine Tabellenzeile in ihrer Tabelle auszufüllen.

Wichtig ist, dass zuerst der Suchbegriff 1 (Beruf) gefunden wird. Die **Suchbegriffe 2-5** müssen sich inhaltlich auf den ausgewählten Beruf beziehen, **können aber** (anders als bei „Stadt, Land, Fluss“) **mit einem beliebigen Anfangsbuchstaben beginnen.**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Buchstabe | Beruf | Werkzeug, Gerät, Maschine | Material | Arbeitsplatz- / Ort | Produkt oderDienstleistung |
| K | KFZ-Mechatroniker | HebebühneSchraubenschlüsselZange | ErsatzteileÖl | Werkstatt | Reparatur |
|  |  |  |  |  |  |

Wer als erstes alle Spalten ausgefüllt hat, ruft „Stop“, woraufhin die anderen MitspielerInnen nur noch angefangene Worte zu Ende schreiben dürfen. Anschließend werden die Ergebnisse verglichen. Für jeden Begriff, den die Gruppe inhaltlich als richtig bewertet, erhältst du einen Punkt: Notiere rechts neben der Zeile die Gesamtpunktzahl der Runde. Für jeden Begriff, den andere nicht haben, erhältst du zwei Punkte.

Wenn Ihr euch jetzt darüber streitet, ob ein Gärtner mit einem Bagger arbeitet oder nicht, ist das prima, denn dann setzt ihr euch mit eurem Vorwissen über Berufe auseinander.

In Zweifelsfällen könnt ihr im Berufelexikon „Beruf aktuell“ nachschlagen.

**Die anspruchsvollere Spielvariante geht so:**

Der/die SpielleiterIn sucht weniger bekannte Berufe zum ausgewählten Anfangsbuchstaben und gibt diese vor (z.B. unter Verwendung von „Beruf aktuell“).